

Najrýchlejší automechanik

Obsah

O súťaži	3
Propozície súťaže	4
Priebeh súťaže.....	5
Hlavná disciplína	7
Pridružená disciplína	8
Vedomostný Kvíz.....	9

O súťaži

Súťaž Najrýchlejší automechanik bola vytvorená pre podporu marketingu strednej školy a jej nádejných budúcich študentov. Súťaž sa orientuje na základné školy, najmä pre končiace ročníky, ale možnosť je osloviť aj nižšie ročníky. V regióne sa alternatívna súťaž neuskutočňuje, preto jej úspech má silné predpoklady.

Propozície súťaže

Súťaž je naplánovaná na februárový termín a jej priebeh je rozdelený na celý deň. Je potrebné, aby prípadní súťažiaci s propozíciami boli oboznámení a počítali s nižšie uvedeným časovým harmonogramom.

Súťaž bude prebiehať v priestoroch školskej autodiely a oddychovej miestnosti na SNP14, na prvom poschodí.

Autodiely bude rozdelená na tri stanovištia, ktoré budú mať svoje funkcie.

Stanovište 1. Sedenie (gauče), kde bude k dispozícii oddychová zóna a bude použitá pre čakajúcich súťažiacich pred ich meraným výkonom.

Stanovište 2. Okolie osobného automobilu KIA Ceed, na ktorom bude prebiehať hlavná disciplína a preukazovanie zručnosti.

Stanovište 3. Časť v zadnom rohu autodiely, kde bude prebiehať doplnková úloha súťažiacich, ktorú bude mať na starosti Ing. Andrea Fleischer.

Súťaž je plánovaná pre približne 10 základných škôl, ktoré zostavia 3-členné tímy. Tieto budú reprezentovať školu a obsahovať aj nádejných uchádzačov pre odbory automechanik, prípadne strojárstvo.

Odhadovaný počet súťažiacich bude 30 žiakov zo základných škôl.

Súťažiaci musia disponovať vecami na prezlečenie /pracovné oblečenie/. Nebudú vyžadované konkrétne štandardy, pôjde skôr o predchádzanie znehodnotenia ich šiat.

Priebeh súťaže

8:00 hod.

Prezentácia účastníkov

8:30 hod.

V autodielni na stanovišti 1. sa uskutoční súťažná rozprava, v ktorej Ing. Michal Bátora priblíži súťažiacim, čo ich čaká, ako aj oboznámenie s harmonogramom. V tejto časti budú uvedené aj bezpečnostné predpisy a základné poučenie, aby sa predišlo prípadným bezpečnostným rizikám. Tímy súťažiacich budú rozlosované do poradia, ktoré bude aplikované na jednotlivé stanovištia.

9:00 hod.

Prebehne skúšobné kolo v poradí, ktoré bolo rozlosované v predošlom kroku. V tomto kole budú môcť súťažiaci si vyskúšať na nečisto, čo ich čaká v ostrom kole.

10:00 hod.

Krátka prestávka, v ktorej bude umožnené súťažiacim občerstviť sa. Občerstvenie bude zabezpečovať školské zariadenie EDUCA.

10:15 – 12:00 hod.

Zahájenie Ostrého meraného kola v hlavnej súťaži.

10:30 – 12:00 hod.

Pridružená súťažná úloha - jazda na čas s RC modelom automobilu po vyznačenej trase v stanovišti 3., ktoré bude mať na starosti Ing. Andrea Fleischer.

12:00 – 12:30 hod.

Priestor na prezlečenie súťažiacich do pôvodného oblečenia a občerstvenie. Prípadne priestor na konzultáciu medzi súťažiacimi a našimi pedagógmi, ktorí budú účastní na súťaži o škole, o skúsenostiach a pocitoch žiakov v našej škole.

12:30 hod.

Sústredenie súťažiacich v stanovišti 1., kde bude prebiehať vedomostný kvíz, zameraný na automobily, ktoré bude zastrešovať Michal Smolek a Ing. Andrea Fleischer. V tomto čase bude prebiehať bodové vyhodnocovanie s hlavnej

a pomocnej disciplíny a zosumarizovanie výsledkov, ku ktorým sa na koniec pripočíta už len výsledok z kvízu.

13:00 hod.

Ukončenie kvízu, dopočítanie bodov a príprava na odovzdanie cien a vyhlásenie výsledkov.

13:10 hod.

Vyhlásenie výsledkov.

Hlavná disciplína

Hlavná disciplína pozostáva zo súťaže zameranej na zručnosť, šikovnosť a rýchlosť. Hlavnou náplňou bude výmena kolies na čas. Súťažiaci tímy budú mať za úlohu vymeniť dve kolesá z osobného auta, vždy jedno predné a jedno zadné koleso. Čas sa bude počítateľ od odštartovania Ing. Michalom Bátorom a 4 študentami s odboru autoopravár - elektrikár (2 žiaci z 1.ročníka + 2 žiaci z 2. ročníka) až po dotiahnutie poslednej skrutky na druhom disku a odložení náradia bokom. Hodnotiť sa bude čas, ale aj správny postup a dodržanie bezpečnostných postupov, ktoré boli prezentované v rozprave. Súťažiaci musia každé s dvoch kolies odskrutkovať, zdvihnúť auto hydraulickým zdvihákom a potom zosadiť koleso na zem a späť nasadiť na náboj, zaskrutkovať, spustiť auto na kolesá a dotiahnuť na stanovený moment. Moment bude nastavený na 120Nm, ale súťažiaci nebudú mať k dispozícii momentový kľúč. Budú si môcť vyskúšať tento moment v skúšobnom kole, ale v ostrom kole budú musieť odhadnúť tento moment podľa predošlej skúsenosti. Bude sa hodnotiť teda nielen čas, ale aj ako presne sa súťažný tím priblížil ku presnej hodnote daného momentu.

Potrebné vybavenie bude pozostávať z vhodného golasadového nadstavca, predĺženia s račne, trhakového nástroja, hydraulického ručného zdviháku, a podpernej sady pre zaistenie proti samovoľnému spusteniu auta na kolesá.

Bodovanie bude nasledovné:

- Za každú zaskratovanú skrutku na presný moment bude tím hodnotený 2 bodmi, takže môžu za prezúvanie kolies získať 20 bodov.
- Body za čas, ktorý bude hodnotený najlepším časom v hodnote 20 bodov, takže dohromady za prvú disciplínu môžu získať 40 bodov.
- Body budú strhávané za nedodržanie bezpečnostných zásad a za netrafenie stanoveného momentu. Každá odchýlka o 5Nm bude -1 bod.

Pridružená disciplína

Táto aktivita bude pozostávať z vytvorenej trate, po ktorej bude musieť súťažný tím prejsť a absolvovať celú trať tak, aby nazbieral najviac bodov. Ovládanie modelu bude pozostávať s jedného šoféra a dvoch navigátorov, ktorí budú šoférovi pomáhať navigovať model cez trasu a nástrahy. Vodič bude musieť ovládať model s konkrétneho miesta a nebude môcť s ním behať. Pri ovládaní vozidla sa bude musieť spoľahnúť na navigátorov.

Čas sa bude počítať od štartovacej čiary až po cieľovú čiaru.

Bodovať sa budú úspešne prekonané nástrahy trate a ďalšie kritéria, ktoré komisár na začiatku prednesie súťažnému tímu. Za disciplínu bude tím môcť získať 30 bodov.

Náhradná alternatíva môže byť v podobe simulátora.

Vedomostný Kvíz

Bude pozostávať z 3 kôl po dve témy, ktoré budú náročnosťou prispôsobené pre základné školy. Tím získava jeden bod za každú správnu odpoveď. Súťažné tímy budú môcť používať dvoch žolíkov na dve nimi vybrané témy, kde budú ich body zdvojnásobené za každú správnu odpoveď. Po každom kole bude jedna tipovacia otázka, ktorá bude hodnotená spôsobom, kto sa najpresnejšie trafí do hľadanej odpovede, získa ako jediný tím bod.

Za túto disciplínu bude možné získať najviac 33 bodov.