

## Usmernenie ku krajským kolám Olympiády v informatike 37.ročník, školský rok 2021/2022

Slovenská komisia Olympiády v informatike (ďalej "SK OI") a IUVENTA – Slovenský inštitút mládeže reagujú na aktuálne platné protipandemické opatrenia vypracovaním Usmernenia ku krajským kolám Olympiády v informatike určeného pre školy, okresné úrady v sídle kraja a poverené centrá voľného času. Pri vypracovaní pokynov sme brali do úvahy zložité podmienky realizácie súťaží v tomto období, a preto prichádzame s viacerými možnosťami uskutočnenia kôl. Naše riešenia majú za cieľ zachovanie a zrealizovanie súťaže v pôvodných termínoch v zmysle platného [Termínovníka kôl POPS](#) napriek nepriaznivej epidemiologickej situácii v SR a vychádzajú z Organizačného poriadku Olympiády v informatike, ktorý je v súlade so smernicou Ministerstva školstva, vedy, výskumu a športu Slovenskej republiky č. 23/2017 o súťažiach.

### 1. Termíny KK

- Kat. A – 18. 1. 2022
- Kat. B – 18. 1. 2022

### 2. Organizácia a súťažiaci

KK sa zúčastňujú žiaci vybraní z domáceho kola. KK organizuje krajská komisia OI v spolupráci s OÚ alebo povereným CVČ.

### 3. Registrácia do KK

**Každého žiaka registruje do KK OI škola:**

a) Prostredníctvom EduPage (ak škola danú platformu využíva), v module „Súťaže“ je potrebné vybrať súťaž „Olympiáda v informatike“, zvoliť krajské kolo a prihlásiť konkrétneho žiaka. [Návod k registrácii žiakov](#).

b) Ak škola EduPage nepoužíva: Po negatívnych skúsenostiach s registráciou žiakov cez externý webový formulár v minulom školskom roku sa firma aSc rozhodla poskytnúť základnú verziu EduPage s modulom Súťaže ZADARMO aj tým školám, ktoré EduPage nepoužívajú. Okrem registrácie žiakov budú môcť školy využívať EduPage aj na prezeranie výsledkových listín, prihlasovanie žiakov do vyšších kôl a podobne.

Ohľadom vytvorenia EduPage stránky napíšte na adresu [sutaze@asc.sk](mailto:sutaze@asc.sk). Obratom dostanete informácie ako ďalej postupovať pri registrácii žiakov.

**Registrácia bude spustená najneskôr mesiac pred konaním KK.**

### 4. Forma KK OI

**4.1** Krajské kolá sa budú realizovať dištančnou formou.

**4.2** Keďže úlohy krajského kola OI sú distribuované centrálné, krajská komisia je povinná dodržať termín a čas súťažného kola.

- 9:00 – 9:30 Čas vyhradený na zabezpečenie technickej stránky súťaže – nadviazanie spojení a vyriešenie prípadných technických problémov.
- 9:30 – 13:30 Samotné riešenie súťažných úloh

**4.3** Predsedovia krajských komisií v predstihu overia technické možnosti postupujúcich súťažiacich a zašlú im potrebné inštrukcie k súťaži. Súťažné úlohy budú mať rovnakú podobu ako by mali v prípade prezenčnej realizácie KK: počas štyroch hodín súťaže budú súťažiaci (bez pomoci literatúry a internetu) riešiť štyri teoretické úlohy. Spísané riešenia následne odovzdajú prostredníctvom internetu. Ďalej budú krajské komisie OI aj SK OI postupovať štandardne v zmysle Organizačného poriadku OI.

### **5. Výsledkové listiny KK**

Výsledky KK vpišu organizátori KK do administračného systému určeného pre organizátorov. Výsledkové listiny KK budú zverejnené do 30 dní po KK na stránke súťaže ([www.oi.sk](http://www.oi.sk)) a budú prístupné aj školám v platforme EduPage.

### **6. Registrácia do CK OI**

Súťažiacich v kategórii A, ktorí postúpili do CK OI, registruje škola do CK opäť prostredníctvom EduPage. Registrácia do CK OI bude spustená najneskôr mesiac pred konaním CK.

---

Autori: RNDr. Michal Forišek, PhD., Mgr. Alexandra Pačutová  
Vydal: Slovenská komisia Olympiády v informatike a IUVENTA – Slovenský inštitút mládeže  
Bratislava, 2. december 2021